



# SPELLEN CHICKEN GAMES

V2 - 18-4 2023

## De opzet

- De groep wordt verdeeld in teams van 4 tot 8 personen
- Elk team krijgt hesjes in een eigen kleur
- Deze teams gaan 4 tot 7 spellen tegen elkaar spelen uit onderstaande lijst.
- De spelbegeleiders leggen elk spel uit, letten op de tijd en de regels en noteren de scores
- Tussendoor is er ruimte voor pauzes

## De spellen



- Levend stratego  
[20-30 min, binnen of buiten, strategie en communicatie/samenwerking]
  - o 1 teamleider met stapel kaarten. 1 persoon is de vlag. Vlag veroverd en ingeleverd bij je teamleider = winst!



- Anna-Maria-Koekoek  
[5-10 min, binnen of buiten, focus - individueel]
  - o Beweeg je nog als het stoplicht op rood staat? Dan ben je af! Van welk team weten de meeste spelers de overkant te halen?



- Vliegtuigjes vouwen XL  
[10 min, binnen of buiten, technisch inzicht - individueel]
  - o Iedere speler mag een vliegtuig vouwen. Het totale aantal gevlogen meters van het team bepaalt de teamscore.



- Mega Jenga  
[20 min, binnen of buiten, strategie en behendigheid]
  - o Welk team gooit de toren om?
- Gganbu  
[10 min, binnen of buiten, strategie - individueel]
  - o Iedereen krijgt een zakje met 10 knikkers. Ze krijgen 10 minuten om een spelletje te spelen, 1 op 1, met iemand van een ander team. Na 10 minuten kijken we welk team de meeste knikkers heeft. Voorbeeld voor een spelletje is even/oneven.



- Touwtrekken  
[10 min, binnen of buiten, kracht en communicatie/samenwerking]
  - o Team tegen team: welk team is het sterkst?



- Papieren brug bouwen  
[20 min, binnen of buiten, technisch inzicht, communicatie/samenwerking]
  - o Per team krijg je een stapel papier en een aantal rollen tape. Hiermee moet een brug gebouwd worden die 50 cm overbrugt en waar een autootje overheen kan rijden. Na 20 minuten moet de brug klaar zijn. De spelbegeleider hangt gewichten aan elke brug. Het maximale gewicht dat de bruggen van elk team kon houden bepaalt de score.



- Verhaalpuzzel  
[10 min, binnen of buiten, strategie en communicatie/samenwerking]
  - o Team verspreidt zich in een lange rij. De personen bij het start- en eindpunt hebben allebei hun eigen startzin. Zorg dat de personen aan de start en het eind beiden het complete verhaal van de andere kant binnen 10 minuten uit hun hoofd weten. Hoeveel van het verhaal blijft er over?



- Memory  
[10 min, binnen of buiten, geheugen en communicatie/samenwerking]
  - o Per team 2 spelers die spelen, de rest gaat in het grid zitten. De teams mogen omstebeurt een vakje 'openen' (speler gaat staan en vertelt wat er op zijn briefje staat). De spelers in het grid mogen ook meedenken, maar zonder te praten...

