OUD HOLLANDSE SPELLEN TURF

<u>Mega Jenga (team tegen team) – 7 sets</u>

- Telkens moet 1 speler van elk team (dat wisselt door) een blok uit de stapel trekken met 1 hand, en het weer bovenop leggen.
- Het team dat ervoor zorgt dat de toren omvalt, verliest!

<u>Lakota XL (4 duo's of trio's) – 1 set</u>

- Rondom de speelcirkel zitten 4 'teams'
- Bouw bruggen op de cirkel om snel van je stenen af te komen en probeer te voorkomen dat het team na jou een brug kan bouwen
- Het team dat als eerst zijn 15 blokken weet weg te spelen wint!

<u>Sjoelen (team tegen team) – 4 bakken</u>

- De spelers wisselen elkaar af; elke speler krijgt 3 sjoelstenen. Na die 3 stenen mag iemand uit het andere team, en zo wisselen de teams elkaar af. Elke steen die erin schuift telt mee voor het team dat als laatst een steen heeft geschoven. Als alle stenen zijn gebruikt, gaat alles wat er niet in zat terug naar de spelers.
- Alle stenen erin? Het team met de meeste punten wint!

<u>Gatenkaas (omstebeurt) – 1 stuk</u>

- Met de 2 touwtjes moet de speler de bal in het bovenste gat zien te krijgen. Alle spelers mogen dit 2x proberen, hun tijden worden genoteerd.
- Het team met de snelste tijd, wint!

<u>Pitzakjes werpen (team tegen team) – 2 platen</u>

- Voor de teams ligt een houten plaat op de grond met een gat erin. Elk team krijgt 3 pittenzakjes.
- Per team speelt er 1 speler tegen 1 van het andere team. Beiden gooien omstebeurt een zakje. Zakjes die op het bord blijven liggen tellen als 1 punt, zakjes die door de cirkel gaan als 3 punten. Omdat je omstebeurt gooit kun je ook het zakje van de tegenstander van het bord gooien!
- Als alle spelers zijn geweest tellen we de punten!

<u>Bibberspiraal (omstebeurt) – 1 stuk</u>

- Leg het parcours af zonder de spiraal te raken
- Het team met de snelste tijd, wint!

Samen toren bouwen (team tegen team) – 4 sets

- Elk team krijgt een houten plaat met daaronder een oog. Aan de plaat zitten 6 touwen. Spelers mogen alleen het uiteinde van deze touwen vasthouden en balanceren zo de houtenplaat met het oog tussen zich in. Hiermee moeten ze houten blokken – met haken eraan – bij punt A optillen en op punt B een toren mee bouwen. Teamwork is essentieel!
- Het team dat als eerst 2 torens van 3 blokken hoog heeft gebouwd, wint!

Hengelen (team tegen team) – 3 sets

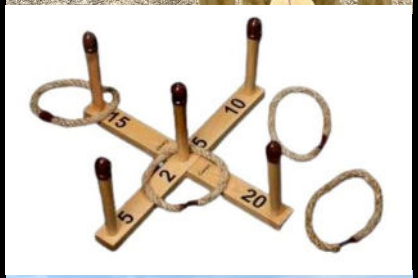
- Aan een hengel haakt een haakje. Er moeten 10 blokjes met oogjes eraan in een rek worden gezet door met ze met het haakje op te tillen.
- Binnen het team wissel je door; telkens doet een ander het volgende blokje.
- Het team dat dit als eerst doet, wint!

Puzzel leggen (team tegen team) – 2 sets

- Welk team weet als eerst van de 7 puzzelstukken een vierkant te leggen?

Ringwerpen (omstebeurt) – 1 set

- Werp 3 ringen om 4 staven verderop. Bij elke staaf staat een aantal punten.
- Als iedereen binnen het team heeft gegooid, tellen we alles scores bij elkaar op; welk team heeft het best geworpen?



Waterrun (team tegen team) – 4 sets

- Vul bekertjes met water, breng ze naar de andere kant en vul daar de emmer. Je mag het bekertje alleen vervoeren op het plateau op de stok, en die stok alleen onderaan vasthouden. Na elk bekertje wordt de stok doorgegeven aan de volgende binnen het team.
- Welk team heeft als eerst zijn emmertje vol met water?

Tafelvoetbal (team tegen team) – 1 tafel (Aalsmeer)

- De teams staan tegenover elkaar aan de voetbaltafel. Als er meer dan 4 spelers per team zijn, wisselen de spelers door bij elk doelpunt
- Het team dat als eerst 10x weet te scoren, wint!

Jeu de boules (team tegen team) – 2 banen (Aalsmeer)

- Wie gooit zijn/haar ballen het dichtstbij het kleine houten balletje?
- Je gooit omstebeurt, tenzij jij al het dichtstbij ligt: dan gooit de ander net zolang tot hij/zij dichterbij ligt
- Wie als eerst bij 13 punten komt, wint!

Touwtrekken (team tegen team) – 2 sets

- Wie trekt het vaantje in het midden van het touw als eerst voorbij de doellijn?
- Bij meer teams maken we er een toernooivorm van; de winnende teams uit de eerste ronde gaan daarna tegen elkaar!

Levend Stratego (team tegen team) – 4 teams

- Iedere speler krijgt een rol toebedeeld (een kaartje). De rang die daarop staat bepaald of je sterker of zwakker bent dan je tegenstander. Tik jij een tegenstander of hij jou? Laat dan elkaar je kaart zien en bepaalt wie er wint. De winnaar krijgt de kaart van de ander, de verliezer haalt een nieuwe kaart als die er nog zijn.
- 1 persoon krijgt ook de kaart van de vlag mee. Wordt die door iemand gewonnen en ingeleverd bij het startpunt? Dan krijgt dat team 1 punt!

Vliegtuigjes vouwen XL (team tegen team)

- Iedereen krijgt een A2 vel papier om een groot papieren vliegtuig van te vouwen.
- Iedereen gooit zijn/haar vliegtuigen vanaf de lijn. Het team met het vliegtuig dat het verst komt, wint!

Papieren bruggen bouwen (team tegen team)

- Per team krijg je een stapel A3 papier en een aantal rollen tape. Hiermee moet een brug gebouwd worden die 50 cm overbrugt en waar een autootje overheen kan rijden. Na 20 minuten moet de brug klaar zijn. De spelbegeleider hangt gewichten aan elke brug. Het maximale gewicht dat de bruggen van elk team kan houden bepaalt de score.

Verhaalpuzzel (team tegen team) – 4 teams

- Elk team verspreidt zich in een lange rij, met tenminste 1,5 meter tussen elke 2 personen in de rij. De personen bij het start- en eindpunt hebben allebei hun eigen startzin. Zorg dat de personen aan de start en het eind beiden het complete verhaal van de andere kant binnen 10 minuten uit hun hoofd weten. Hoeveel van het verhaal blijft er over?
- Elke juiste term die terugkomt bij de spelleider is 1 punt waard voor het team.

Memory (team tegen team) – 4 sets

- De teams mogen omstebeurt twee kaartjes of bakjes (afhankelijk van de gebruikte set) bekijken. Het hele team mag helpen, maar 1 persoon mag ze omdraaien.
- Is het een setje? Dan mag je nog een keer! Anders is het volgende team aan de beurt.
- Het aantal setjes bepaalt de score van jouw team.